

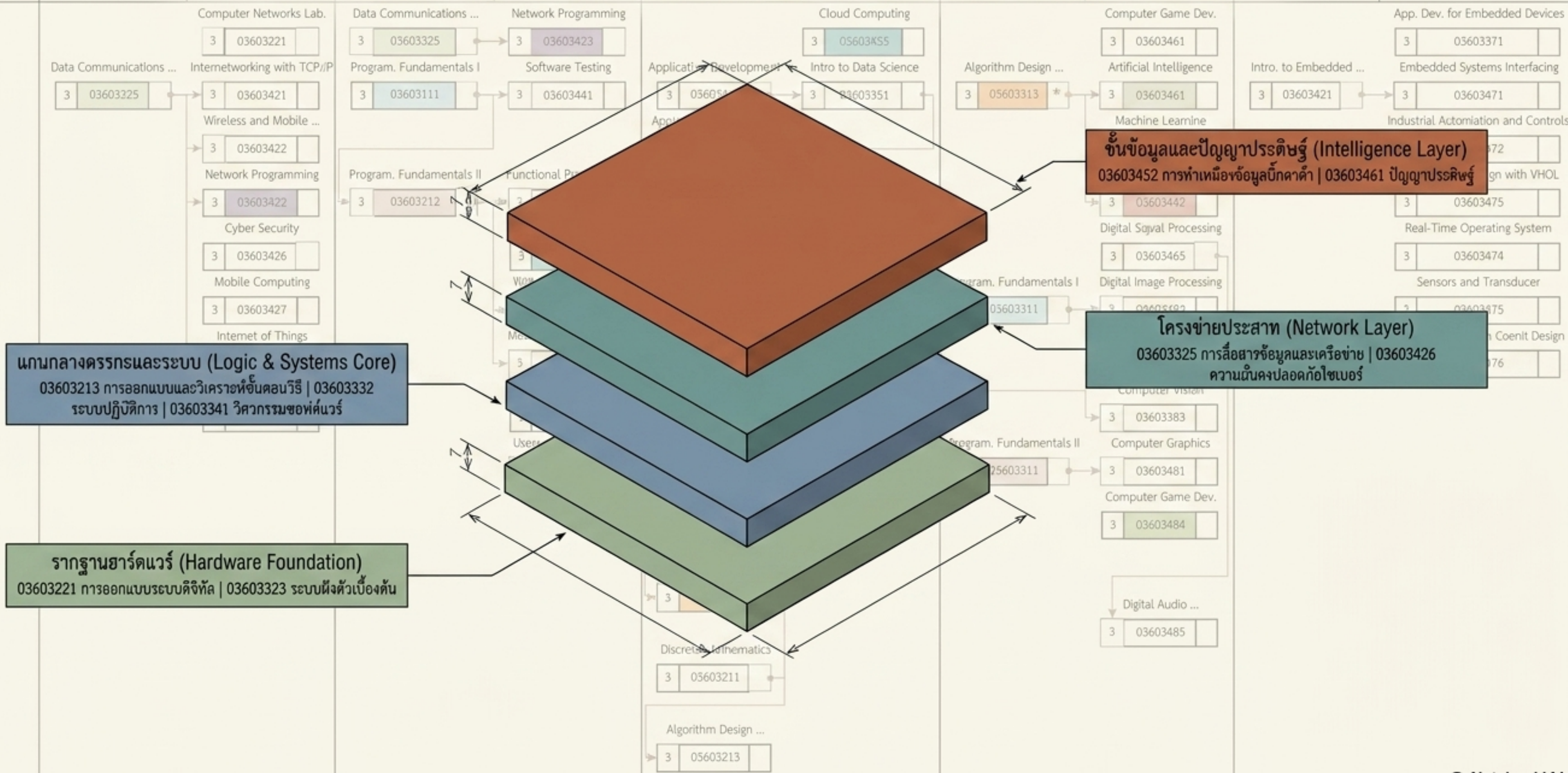
# พิมพ์เขียวแห่งโลกดิจิทัล

ถอดรหัสสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์  
สู่การสร้างระบบ Internet of Things  
สำหรับธุรกิจ



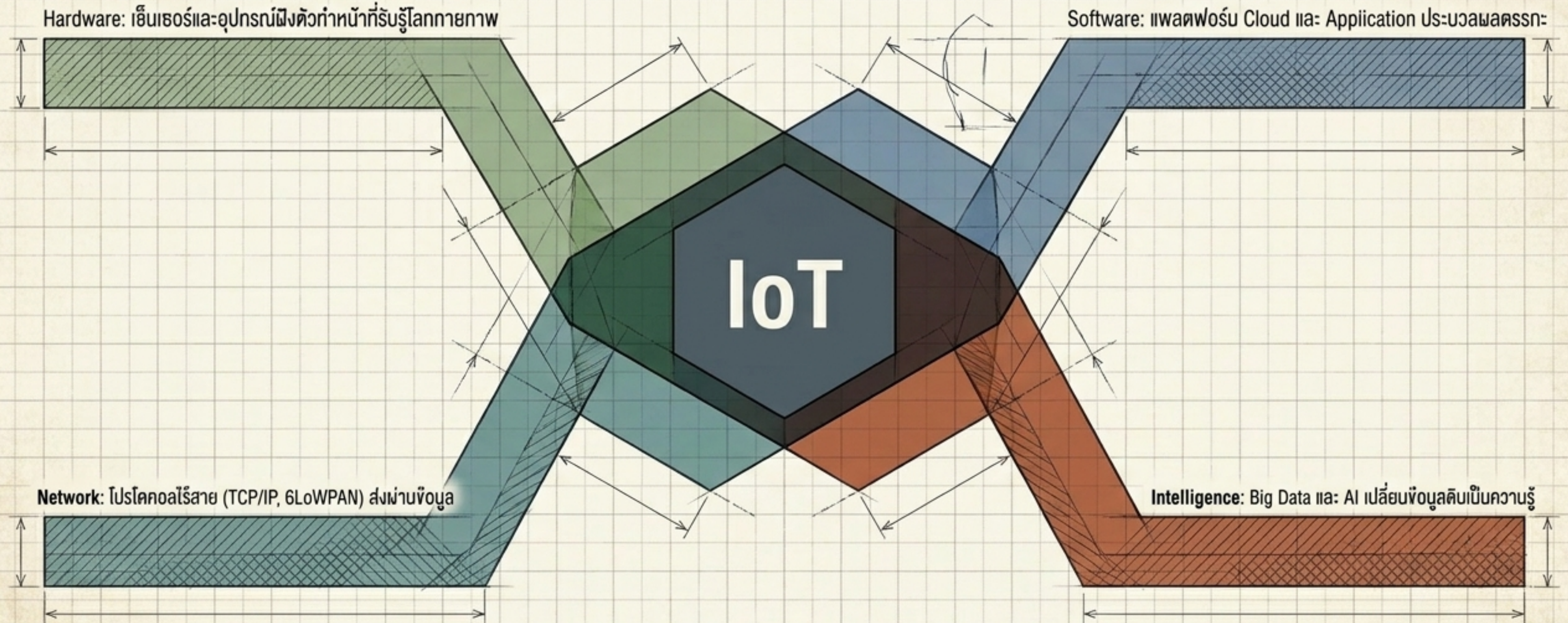
สาขา	เครื่องคอมพิวเตอร์				คอมพิวเตอร์				คอมพิวเตอร์	
	วิชาที่ต้องเรียนก่อน	วิชาภาคเรียน	วิชาที่ต้องเรียนก่อน	วิชาภาคเรียน	วิชาที่ต้องเรียนก่อน	วิชาภาคเรียน	วิชาที่ต้องเรียนก่อน	วิชาภาคเรียน	วิชาที่ต้องเรียนก่อน	วิชาภาคเรียน
จำนวนวิชา		8		8		7		10		7
หน่วยกิตที่เรียน										21
หน่วยกิตที่แนะนำ										12

# 4 เสาหลักของสถาปัตยกรรมวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

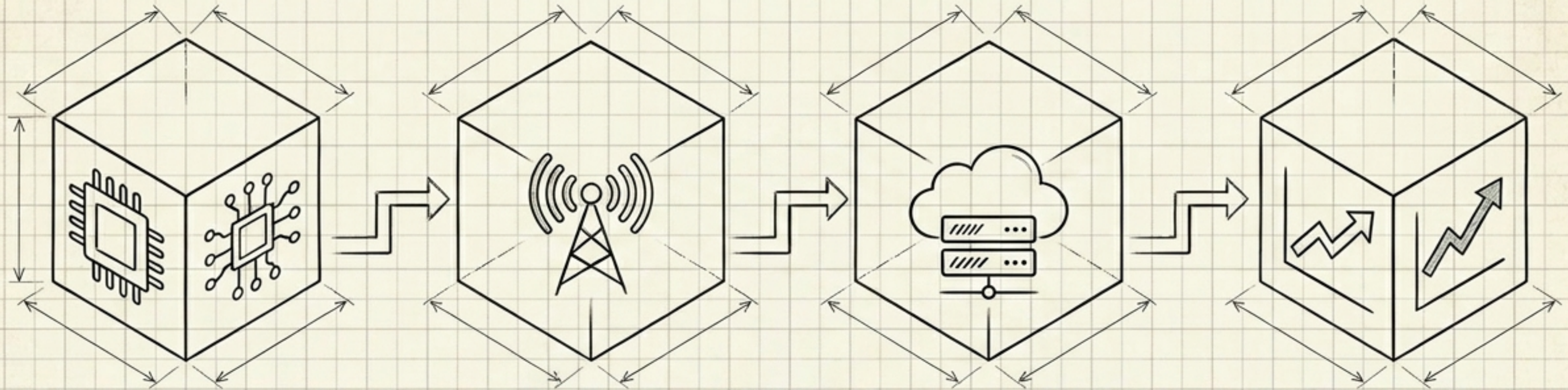


# Internet of Things: จุดบรรจบของโลกวิศวกรรม

วิชา 03603428 (Internet of Things) ไม่ใช่เพียงเทคโนโลยีเดียว แต่คือการผสมผสานรากฐานทางวิศวกรรมทั้งหมดเข้าด้วยกัน



# จากนวัตกรรมวิศวกรรม สู่มูลค่าทางธุรกิจดิจิทัล



## Step 1: Device Selection

การเลือกใช้อุปกรณ์และสถาปัตยกรรม IoT ให้เหมาะสมกับสภาพแวดล้อม

## Step 2: Network Architecture

การออกแบบและติดตั้งเครือข่าย ควบคุมอุปกรณ์ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต

## Step 3: Platform Integration

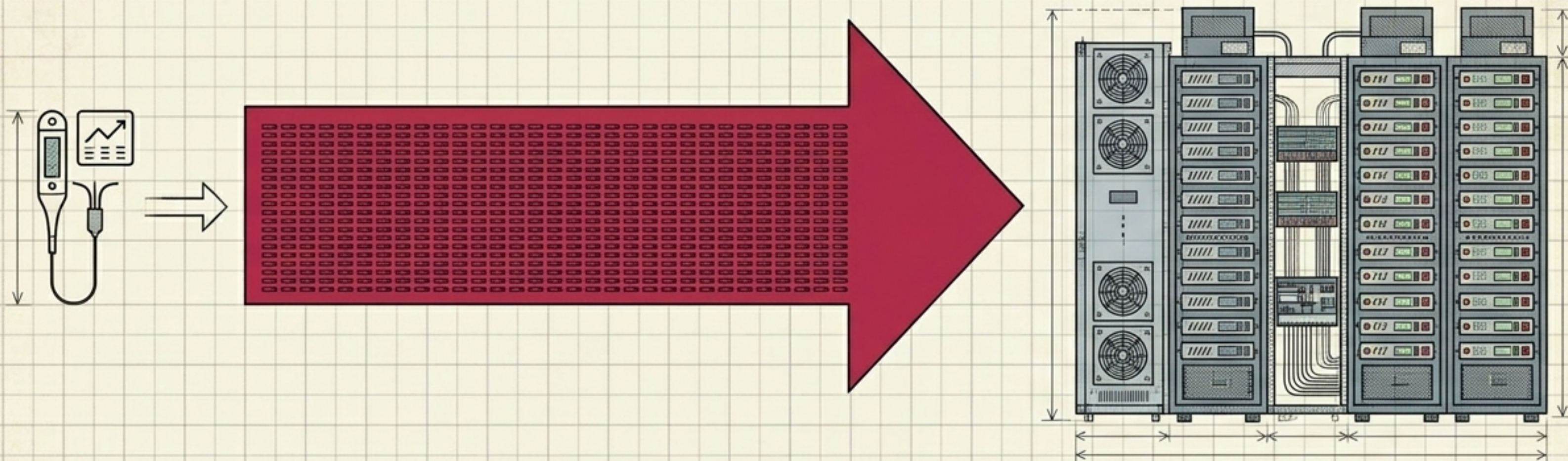
การเขียนโปรแกรมและเชื่อมต่อ ข้อมูลเข้าสู่ระบบส่วนกลาง

## Step 4: Business Innovation

การประยุกต์ใช้เพื่อสร้างสรรคผลิตภัณฑ์ ลดต้นทุน และยกระดับบริการในธุรกิจดิจิทัล

# คอบวดของการสื่อสาร: ทำไม HTTP จึงล้มเหลวในโลก IoT?

ใช้รถบรรทุกขนาดใหญ่ เพื่อขนส่งของชิ้นเล็กๆ ช้ำๆ เป็นพันคัน

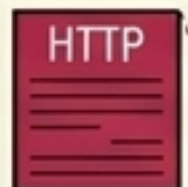


## Payload เล็กจิ๋ว:



ข้อมูลอุณหภูมิจากเซ็นเซอร์มี  
ขนาดเพียง 10-20 ไบต์

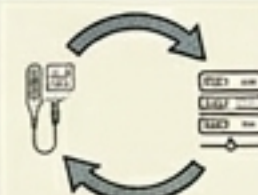
## Header มหึมา (Heavy-load):



Data

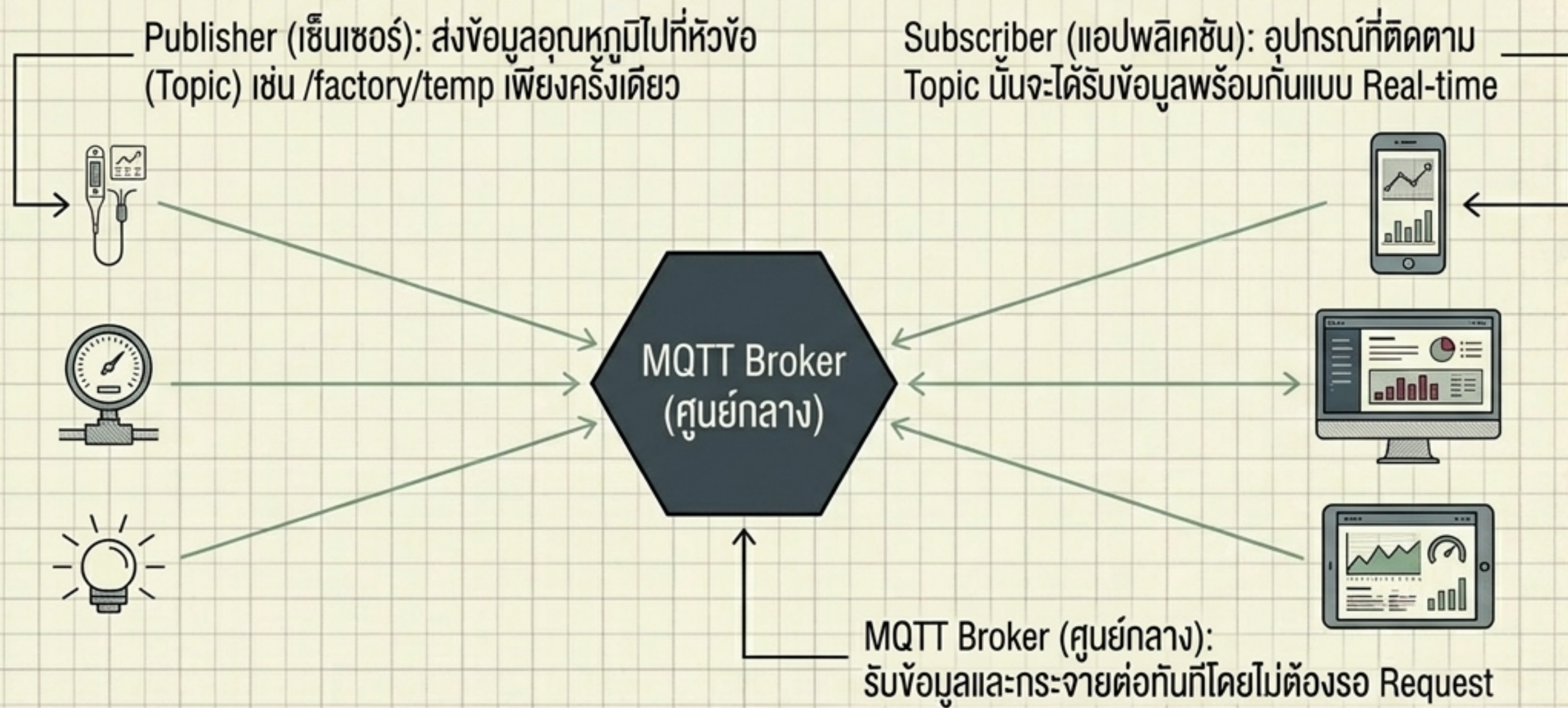
HTTP Header กินพื้นที่ถึง 200-800+ ไบต์  
ทำให้สูญเสีย Bandwidth โดยไม่จำเป็น

## Request-Response Model:






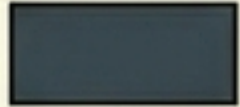
เซ็นเซอร์ 1,000 ตัว ต้องส่งคำขอ (Request)  
และสร้างการเชื่อมต่อใหม่ทุกวินาที ทำให้เกิด  
Latency และกินพลังงานมหาศาล (Stateless)

# การเปลี่ยนผ่านสู่ MQTT: สถาปัตยกรรม Publish / Subscribe



ออกแบบมาเพื่อ 'ประหยัด' ทุกอย่าง: พลังงาน, Bandwidth และทรัพยากร  
เหมาะสำหรับเครือข่ายที่ไม่เสถียร (Persistent Session)

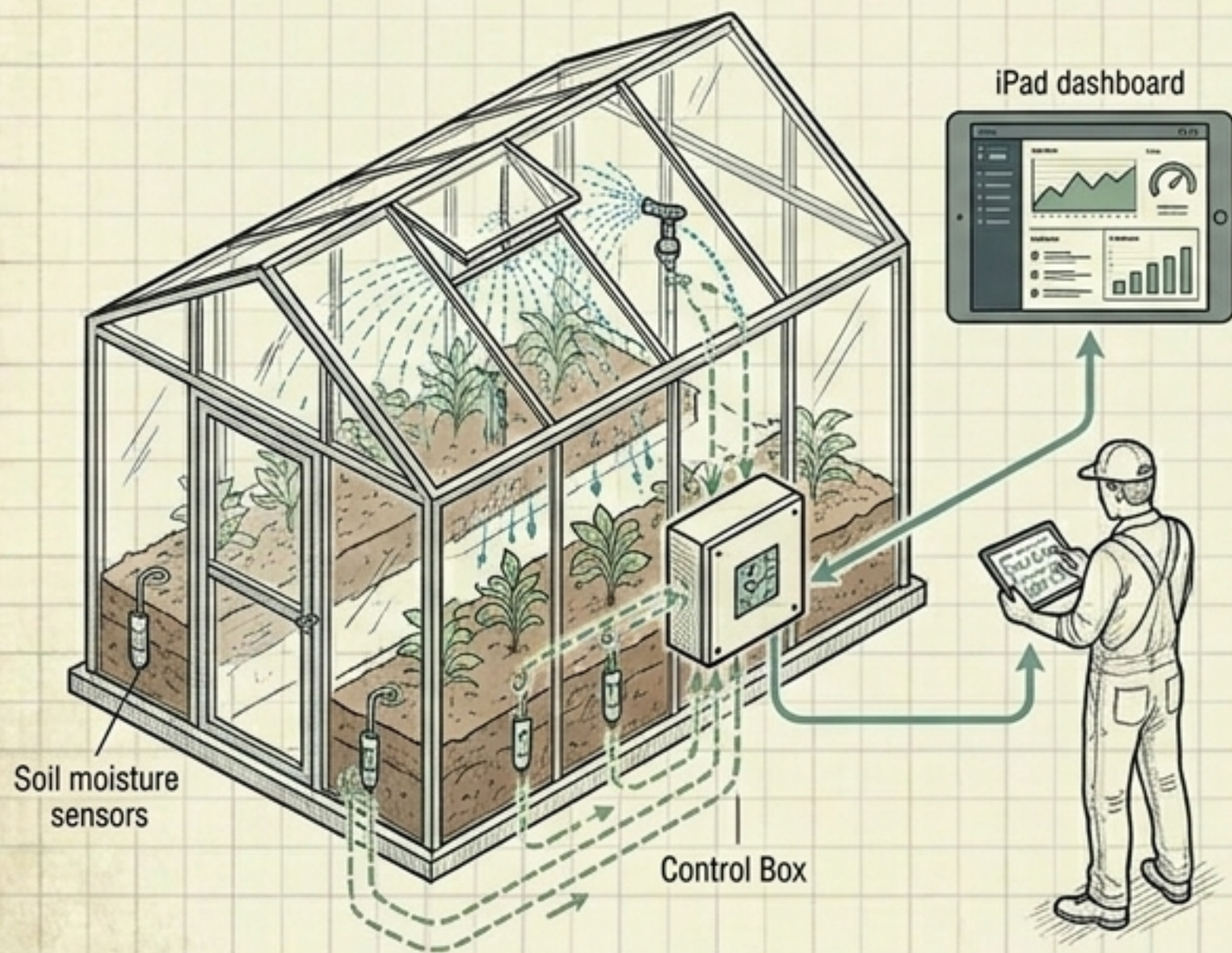
# ศึกชิงเจ้าแห่งการสื่อสาร: MQTT vs. HTTP

	MQTT	HTTP
รูปแบบการสื่อสาร (Model)	 Publish / Subscribe (Real-time)	 Request / Response (Synchronous)
ขนาดข้อมูล (Header Weight)	 น้ำหนักเบามาก (ประหยัด Bandwidth)	 น้ำหนักมาก (กิน Bandwidth สูง)
สถานะการเชื่อมต่อ (Connection)	Persistent (เชื่อมต่อค้างไว้ ไม่ต้องสร้างใหม่)	Stateless (เชื่อมต่อแล้วตัดทิ้ง)
ความเหมาะสม (Ideal Use Case)	อุปกรณ์ IoT ขนาดเล็ก, เครือข่ายที่ไม่เสถียร	Web Application, การส่งไฟล์ขนาดใหญ่

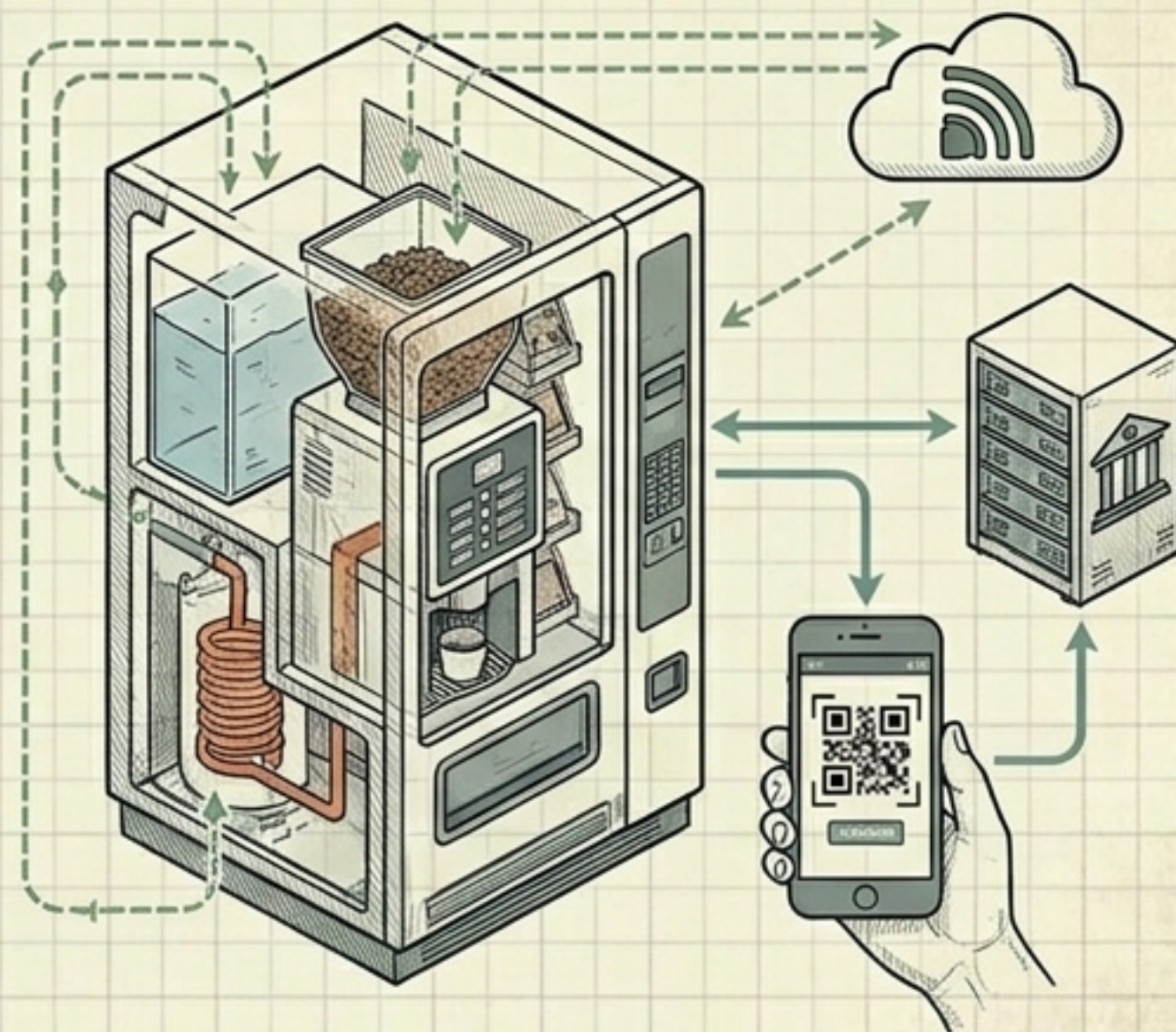
# สถาปัตยกรรมในโลกแห่งความจริง: การแบ่งหน้าที่อย่างชาญฉลาด

MQTT จัดการความเร็วระหว่างเครื่องจักร (M2M) ส่วน HTTP จัดการการแสดงผลและการทำธุรกรรมของมนุษย์

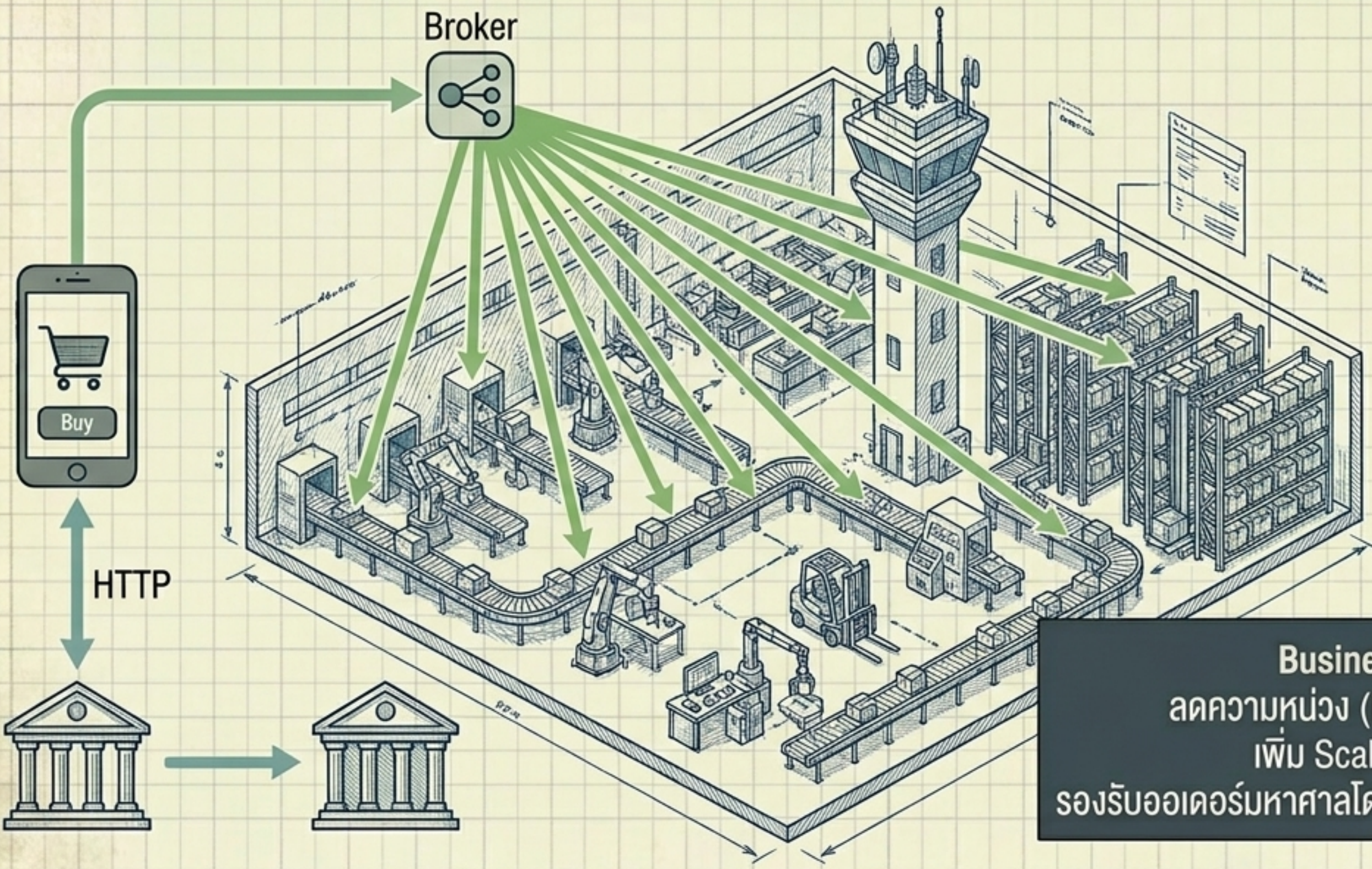
## Smart Farm 🌱



## Smart Vending Machine ☕



# กรณีศึกษา: โลจิสติกส์คลังสินค้า E-Commerce

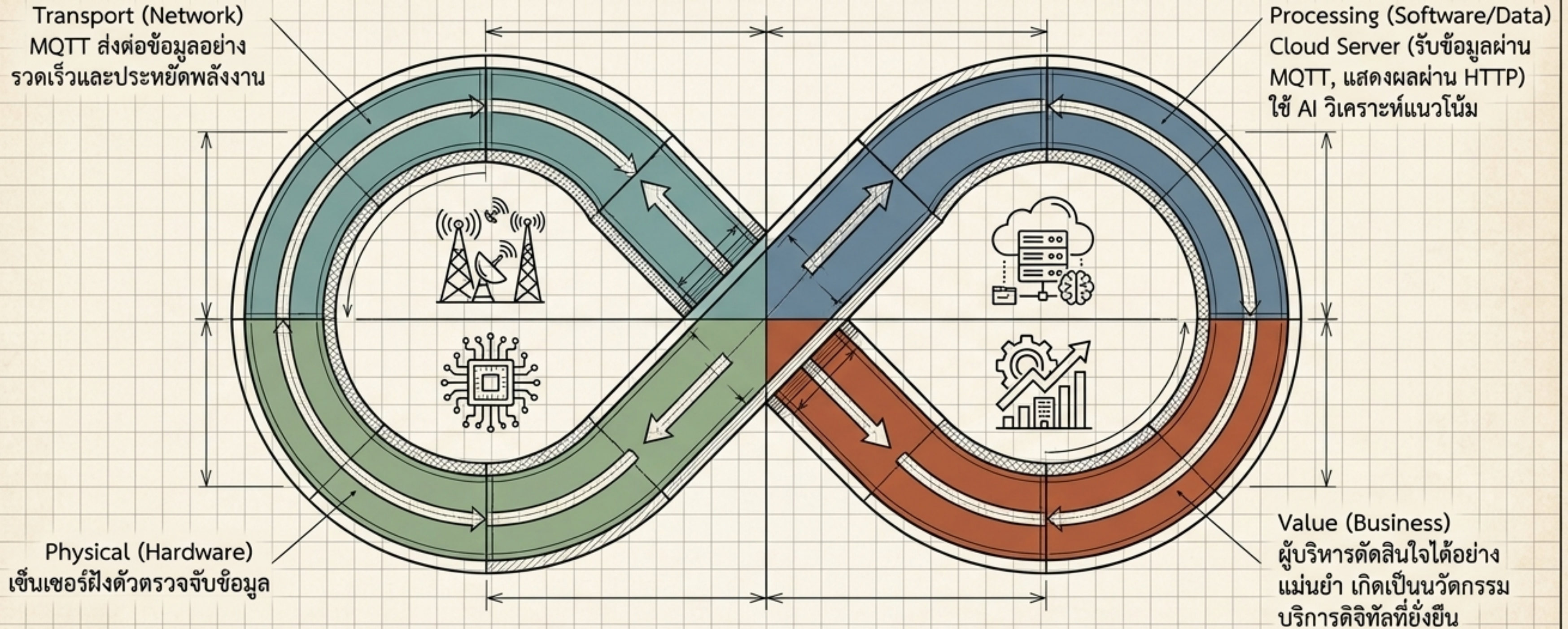


**Step 1 (HTTP):**  
ระบบหลังบ้านเชื่อมต่อกับ  
ธนาคารเพื่อตัดบัตรเครดิต  
อย่างปลอดภัย

**Step 2 (MQTT):**  
ทันทีที่สั่งซื้อสำเร็จ  
ข้อความถูกส่งผ่าน  
MQTT Broker  
กระจายไปยังอุปกรณ์คลัง  
สินค้าทั้งหมดพร้อมกัน

**Business Outcome:**  
ลดความหน่วง (Latency) ในการสื่อสาร  
เพิ่ม Scalability ของระบบ  
รองรับออเดอร์มหาศาลโดยไม่ต้องขยาย Server ราคาแพง

# ระบบนิเวศธุรกิจดิจิทัลที่สมบูรณ์แบบ



การเลือกใช้เทคโนโลยีที่ถูกต้องในระดับวิศวกรรม  
คือกุญแจสำคัญสู่ความสำเร็จของธุรกิจดิจิทัล