

สรุปผลการเรียน: วิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ



วิชา: การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

รหัสวิชา 31910-2005 สำหรับนักศึกษาระดับชั้น ปวส.1 เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล



จำนวนนักศึกษาทั้งหมด 41 คน

ข้อมูลสรุปจากผลการเรียนของนักศึกษาทั้งชั้นเรียน



นักศึกษาส่วนใหญ่ได้เกรด 4.0

22 | 53.7%

นักศึกษาจำนวน 22 คน หรือคิดเป็น 53.7% ของทั้งชั้นเรียน ได้รับผลการเรียนในระดับสูงสุด

เกรด 3.5

31.7%

มีนักศึกษาจำนวน 13 คน ที่มีผลการเรียนในระดับดีมาก

เกรด 3.0

9.8%

มีนักศึกษาจำนวน 4 คน ที่มีผลการเรียนในระดับดี

เกรด 2.5

มีนักศึกษาจำนวน 2 คน ที่มีผลการเรียนในระดับปานกลาง

3.67

เกรดเฉลี่ยรวมของชั้นเรียน

คะแนนเฉลี่ยสะท้อนให้เห็นว่าผลการเรียนโดยรวมของนักศึกษาทั้งชั้นอยู่ในระดับดีเยี่ยม



ไม่มีนักศึกษาที่ได้เกรดต่ำกว่า 2.5

นักศึกษาทุกคนมีผลการเรียนผ่านเกณฑ์ในระดับที่น่าพอใจขึ้นไป