

บทเรียนที่

6

งานและ พลังงาน

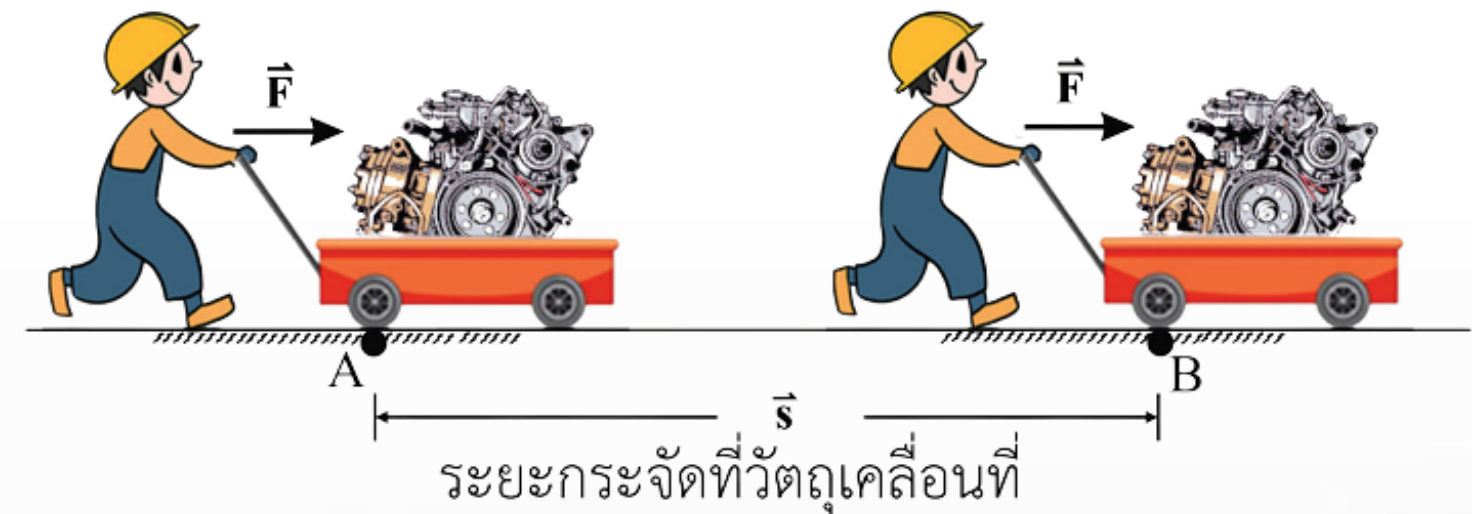
วิชา กลศาสตร์เครื่องกล



งาน

1.1 ชนิดของงาน (Work) เมื่อแรงคงที่

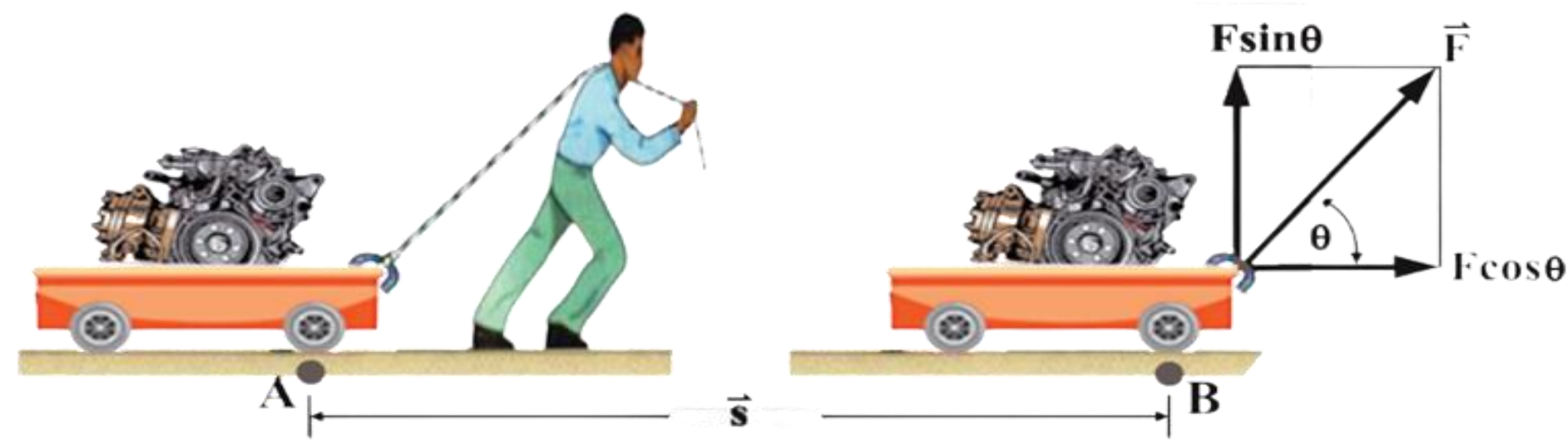
1 งานที่เกิดจากแรงกระทำ งานจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อมีแรงกระทำต่อวัตถุและทำให้วัตถุเกิดการเคลื่อนที่ที่ระจัดตามแนวของแรงนั้น เมื่อแรง \vec{F} และระยะระจัด \vec{s} อยู่ในแนวเดียวกัน



งาน = แรง \times ระยะที่วัตถุเคลื่อนที่ได้ตามทิศทางของแรง

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

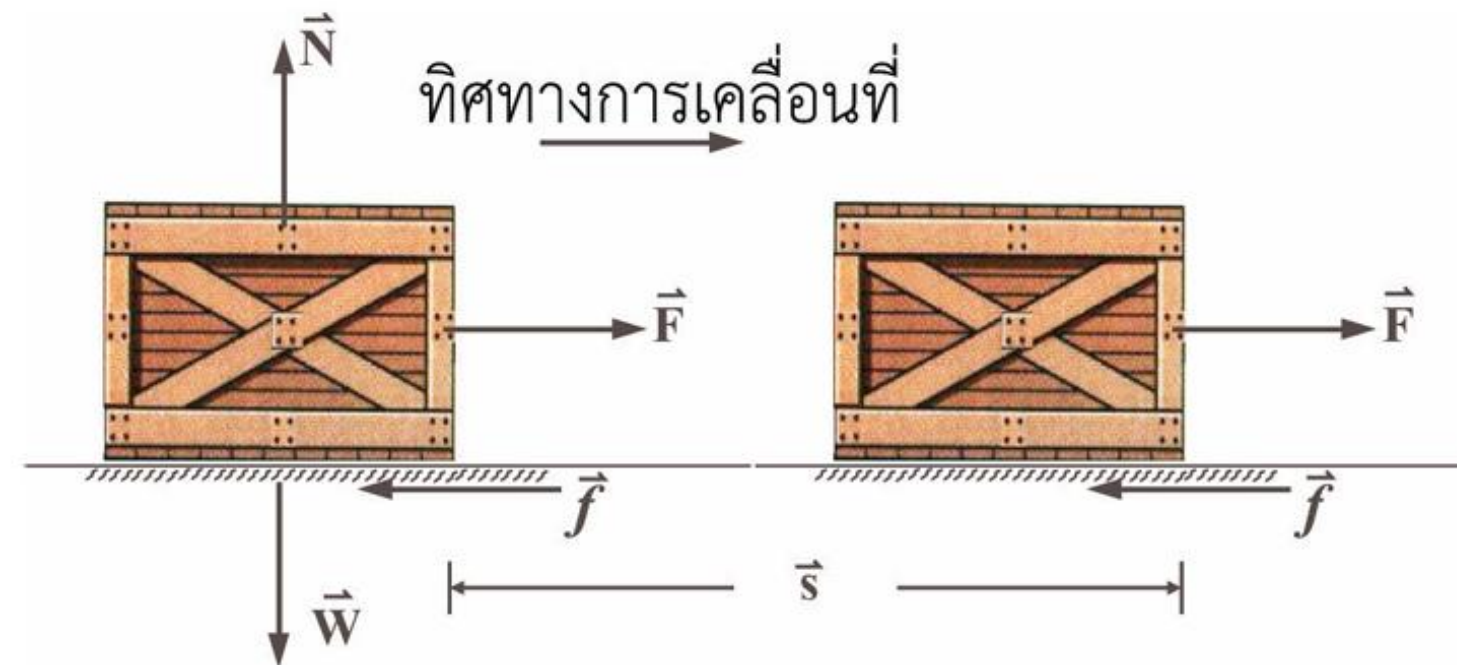
เมื่อแรง \vec{F} และระยะกระจัด \vec{s} ไม่อยู่ในแนวเดียวกัน



ถ้ามุมระหว่างแรง \vec{F} กับระยะกระจัดเท่า θ ตามรูปที่ 6.2 องค์ประกอบของแรง \vec{F} ตามแนวระยะกระจัดเท่ากับ $F \cos \theta$ จะได้สมการ

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} \cos \theta$$

2 งานที่เกิดจากแรงเสียดทานหรืองานที่สูญเสีย

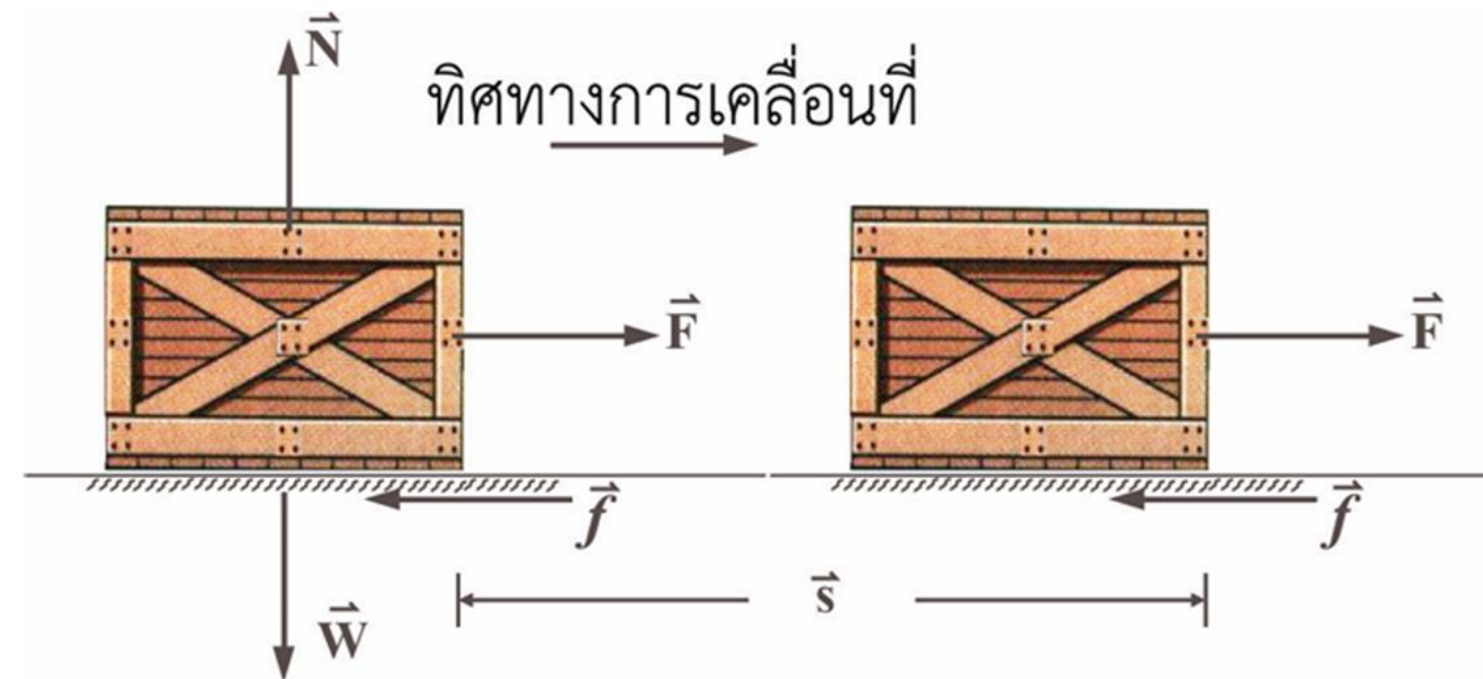


จากรูป แรง \vec{N} กับแรง \vec{W} ไม่ทำให้เกิดงาน
 เนื่องจากมีทิศทางตั้งฉากกับการเคลื่อนที่งาน
 จึงมีแรง \vec{F} กับแรงเสียดทาน \vec{f} ที่จะทำให้เกิดงาน
 ในที่นี้จะพิจารณางานที่เกิดจากแรงเสียดทานหรืองานที่สูญเสีย
 จะมีทิศทางตรงกันข้ามแรงกระทำ สมการของงานจะได้ดังนี้

$$W = \vec{f} \cdot \vec{s} \cos 180^\circ$$

$$W = -\vec{f} \cdot \vec{s}$$

3 งานที่เกิดทั้งหมด



จากรูป มีทั้งงานที่เกิดจากแรง \vec{F} กระทำ และงานที่เกิดจากแรงเสียดทาน สมการของงานจะได้ดังนี้

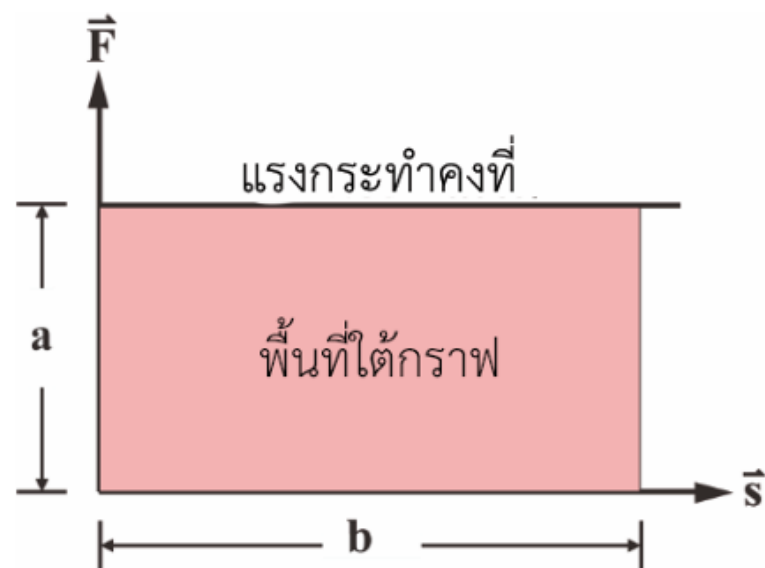
$$W_{\text{ทั้งหมด}} = W_{\text{แรงกระทำ}} - W_{\text{งานที่สูญเสีย}}$$



1.2 งานเกิดจากแรงไม่คงที่

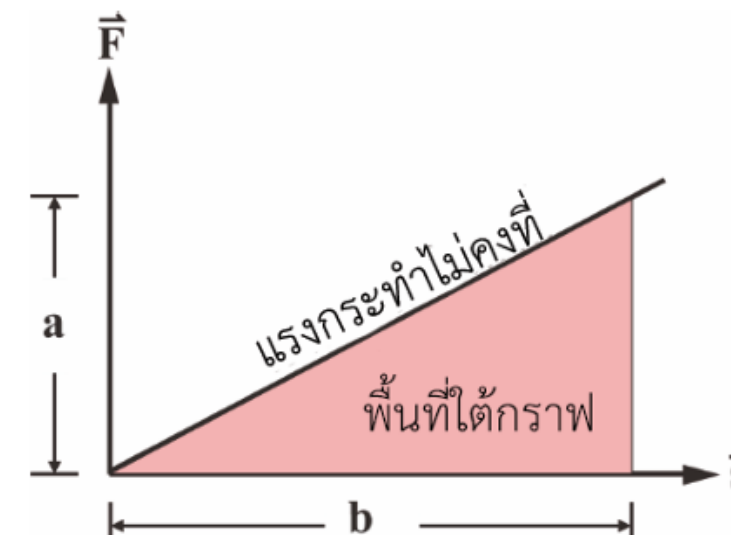
เมื่อแรงที่กระทำต่อวัตถุมีขนาดไม่คงที่ จะต้องใช้การหาพื้นที่ใต้กราฟระหว่างแรงและขนาดของการกระจัดมาช่วยในการหางาน

1 เมื่อแรงมีขนาดคงที่



$$\begin{aligned}\text{งานที่ทำ} &= \text{พื้นที่ใต้กราฟรูปสี่เหลี่ยม} \\ &= (a)(b)\end{aligned}$$

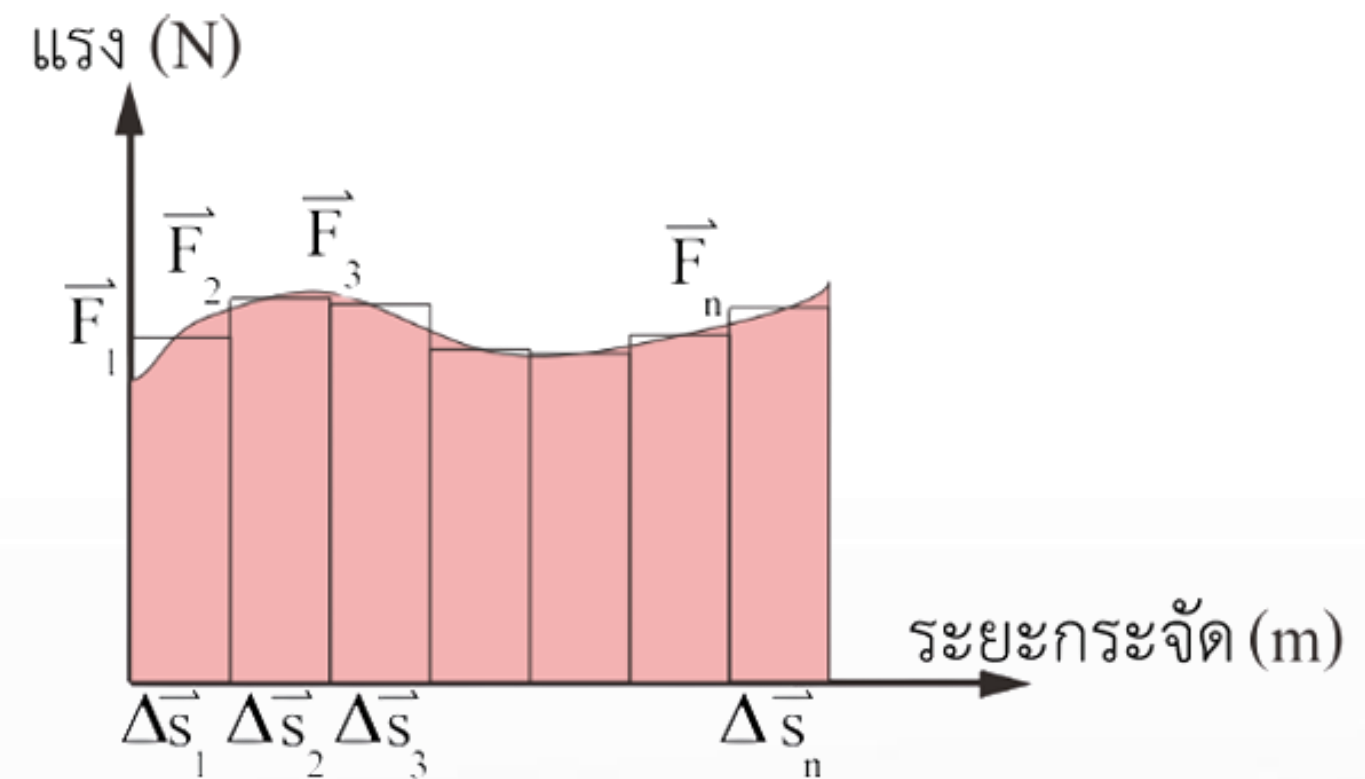
2 เมื่อแรงมีขนาดไม่คงที่



$$\begin{aligned}\text{งานที่ทำ} &= \text{พื้นที่ใต้กราฟรูปสามเหลี่ยม} \\ &= \left(\frac{1}{2}\right)(b)(a)\end{aligned}$$

3 เมื่อแรงมีขนาดไม่สม่ำเสมอ

จากรูปการหาพื้นที่ใต้กราฟที่มีขนาดไม่สม่ำเสมอ
 ต้องใช้การอินทิเกรต ซึ่งต้องเรียนในระดับมหาวิทยาลัย
 จึงจะมีความถูกต้องมากกว่า สำหรับในที่นี้สามารถหาพื้นที่
 ใต้กราฟได้ โดยสร้างสี่เหลี่ยมย่อยเล็ก ๆ
 พื้นที่สี่เหลี่ยมย่อย ๆ จะมีค่าเท่ากับผลคูณระหว่างแรงย่อย
 กับระยะทางย่อย ($\Delta \vec{s}$) ขนาดของงานทั้งหมดมีค่าเท่ากับ
 ผลบวกของพื้นที่สี่เหลี่ยมย่อย ๆ ทั้งหมด
 ถ้าสามารถสร้างสี่เหลี่ยมย่อยได้เล็กมาก
 จะทำให้การหาขนาดของงานมีความถูกต้องมากขึ้น

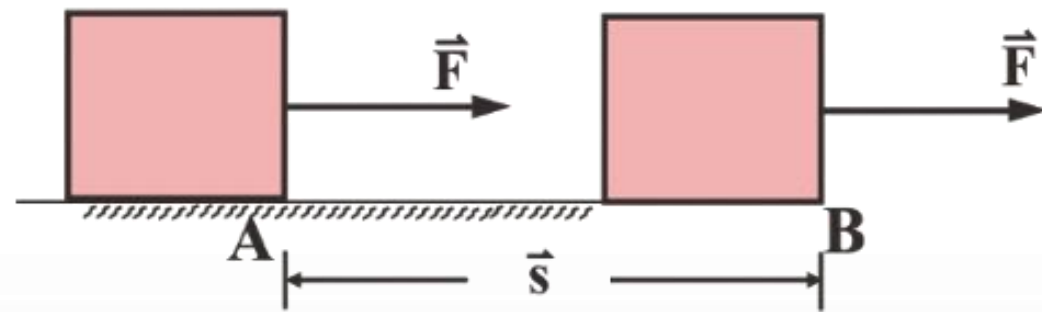


$$\text{งานที่ทำ} = \vec{F}_1 \Delta \vec{s}_1 + \vec{F}_2 \Delta \vec{s}_2 + \vec{F}_3 \Delta \vec{s}_3 + \dots + \vec{F}_n \Delta \vec{s}_n$$

การใช้งานพื้นที่ใต้กราฟในการหาค่าของงาน

มีข้อควรพิจารณาจากโจทย์คำถามกรณีมุมของแรงกระทำ ได้แก่

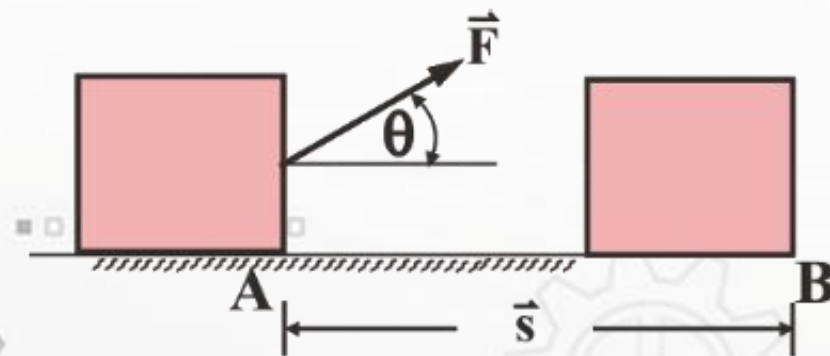
กรณี 1 ถ้าแรงขนานกับระยะกระจัด งานเท่ากับพื้นที่ใต้กราฟ



$$W = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

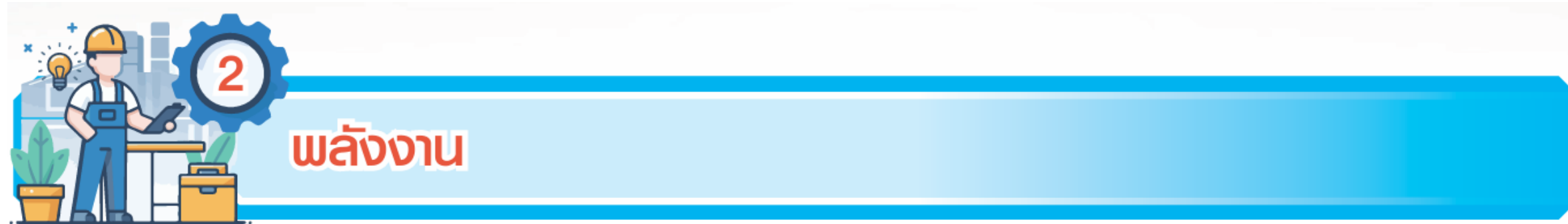
$$= \text{พื้นที่ใต้กราฟ}$$

กรณี 2 ถ้าแรงไม่ขนานกับระยะกระจัด งานเท่ากับพื้นที่ใต้กราฟต้องคูณด้วย $\cos\theta$



$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} \cos\theta$$

$$= \text{พื้นที่ใต้กราฟ} \times \cos\theta$$

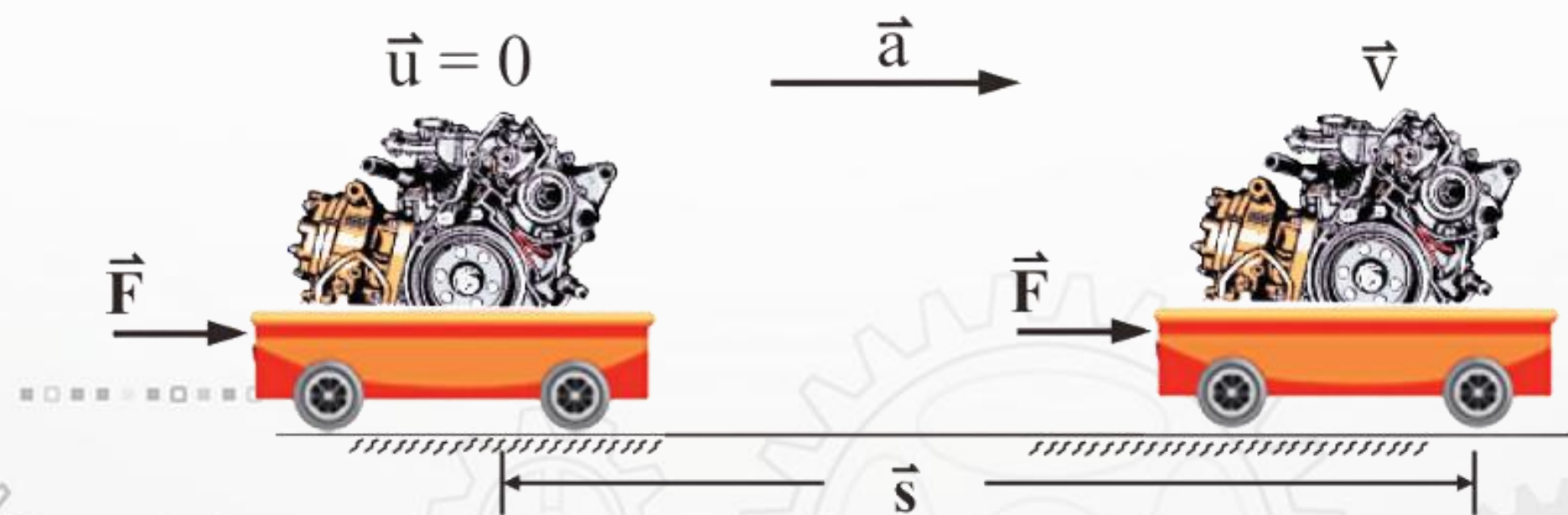


พลังงาน (Energy) คือ ความสามารถในการทำงานของสิ่งมีชีวิต วัตถุ หรือสสารต่าง ๆ เช่น การเคลื่อนที่ การหายใจ หรือการเปลี่ยนแปลงสถานะของสสาร กระบวนการเหล่านี้สามารถดำเนินต่อไปได้เพราะพลังงานในธรรมชาติ โดยพลังงานนั้นเป็นปริมาณพื้นฐานของระบบที่ไม่มีวันสูญสลาย แต่สามารถเปลี่ยนไปอยู่ในรูปแบบต่าง ๆ ได้ ตามกฎการอนุรักษ์พลังงาน (Law of Conservation of Energy) โดยพลังงานมีทั้งหมด 6 ประเภท แต่ในวิชากลศาสตร์เครื่องกลจะศึกษาพลังงานที่เกิดจากแรงโน้มถ่วง คือ พลังงานกลที่สามารถแบ่งออกเป็น 2 รูปแบบ ได้แก่



2.1 พลังงานจลน์ (Kinetic Energy : E_k)

พลังงานจลน์คือพลังงานที่เกิดจากการเคลื่อนที่ของวัตถุ เช่น รถยนต์วิ่ง เครื่องบินบิน หรือน้ำไหล วัตถุที่เคลื่อนที่เท่านั้นจึงจะมีพลังงานจลน์ โดยวัตถุที่อยู่นิ่งจะไม่มีพลังงานจลน์ ปริมาณพลังงานจลน์ (E_k) ขึ้นอยู่กับมวลและความเร็วของวัตถุ หากวัตถุเคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง พลังงานจลน์ก็จะยิ่งมาก พลังงานจลน์ถือเป็นพลังงานกลรูปแบบหนึ่งที่สามารถเปลี่ยนรูปกลับไปกลับมาได้ และสามารถคำนวณได้จากสมการการเคลื่อนที่เมื่อมีแรงภายนอกกระทำต่อวัตถุจนเกิดความเร่ง



แรง \vec{F} กระทำต่อวัตถุ จนขนาดของความเร็วของวัตถุเปลี่ยนไป ทำให้พลังงานจลน์ของวัตถุเปลี่ยนไปจากเดิม พบว่างานที่แรงนั้นกระทำต่อวัตถุมีค่าเท่ากับพลังงานจลน์ของวัตถุที่เปลี่ยนไป

$$W = \Delta E_k$$

ดังนั้น สมการพลังงานจลน์จะได้ $E_k = \frac{1}{2}mv^2$

เมื่อ E_k คือ พลังงานจลน์ มีหน่วยเป็นจูล (J)

m คือ มวลของวัตถุ มีหน่วยเป็นกิโลกรัม (kg)

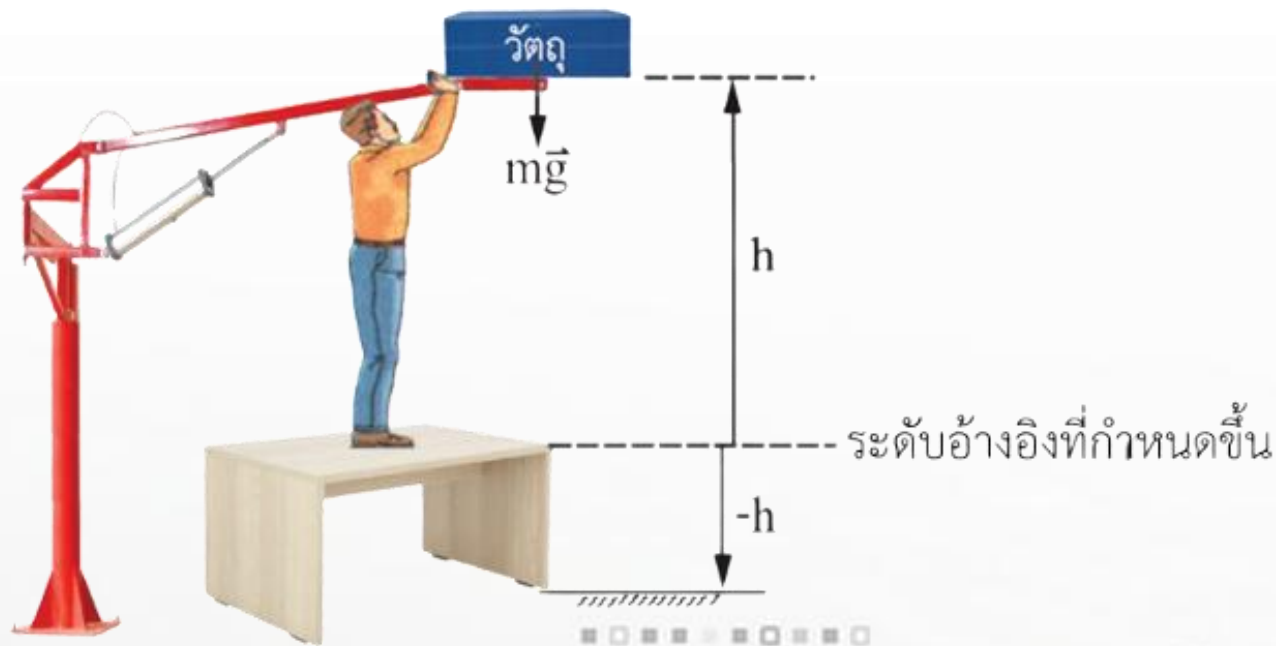
v คือ ความเร็วของวัตถุ มีหน่วยเป็นเมตรต่อวินาที (m/s)

พลังงานจลน์เป็นปริมาณสเกลาร์ มีหน่วยเป็นจูล (J) และมีค่าเป็นบวก (+) เสมอ

2.2 พลังงานศักย์ (Potential Energy : E_p)

พลังงานศักย์ คือ พลังงานที่สะสมอยู่ในวัตถุหรือสสารที่หยุดนิ่งอยู่กับที่ โดยพลังงานศักย์สามารถจำแนกออกเป็น 2 ประเภท ได้แก่

1 พลังงานศักย์โน้มถ่วง (Gravitational Potential Energy)



พลังงานศักย์ที่สะสมอยู่ในวัตถุ โดยมีค่าขึ้นอยู่กับมวลของวัตถุ และระดับความสูงจากพื้นโลก หรือจากระดับอ้างอิงที่กำหนดขึ้น สามารถหาค่าได้จากงานที่เกิดจากการเปลี่ยนตำแหน่ง ในแนวตั้งของวัตถุ เช่น การตกของวัตถุจากที่สูง หรือการปล่อยตุ้มตอกเสาเข็ม พลังงานศักย์โน้มถ่วงเป็นปริมาณสเกลาร์ ซึ่งหมายถึงมีแต่ขนาดไม่มีทิศทาง

จากรูปการยกวัตถุมวล m จากพื้นโต๊ะสูง h ซึ่งเป็นระดับอ้างอิง
เมื่อวัตถุตกลงมาโดยมีแรงดึงดูดของโลก \vec{g} ที่กระทำต่อวัตถุ งานที่กระทำบนวัตถุจะได้

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} \cos 0^\circ \\ = mgh$$

ดังนั้น สมการพลังงานศักย์โน้มถ่วง

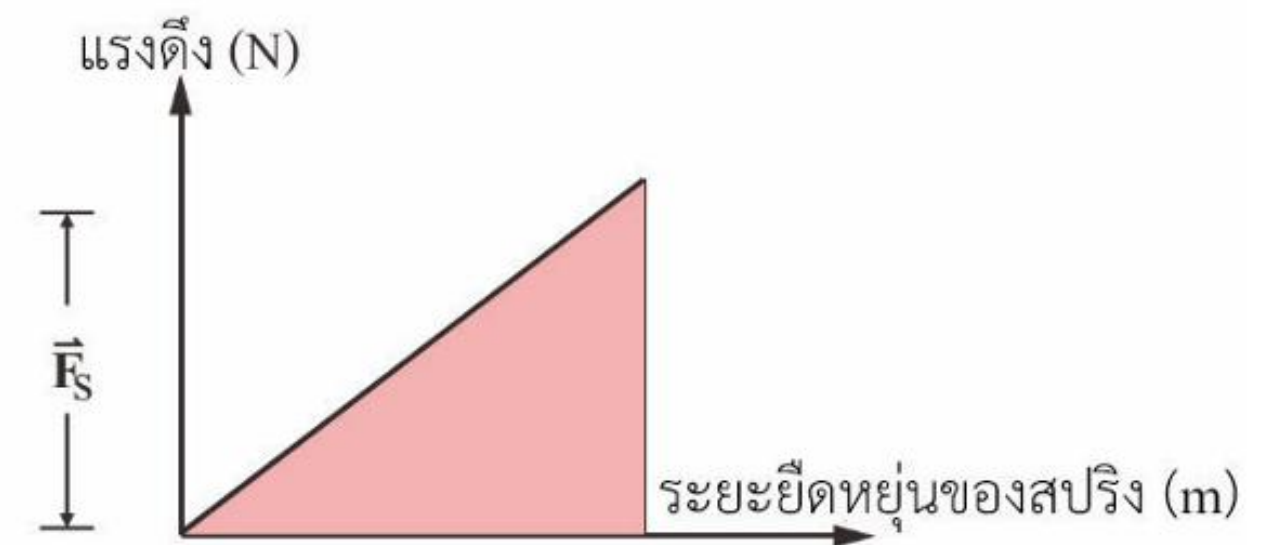
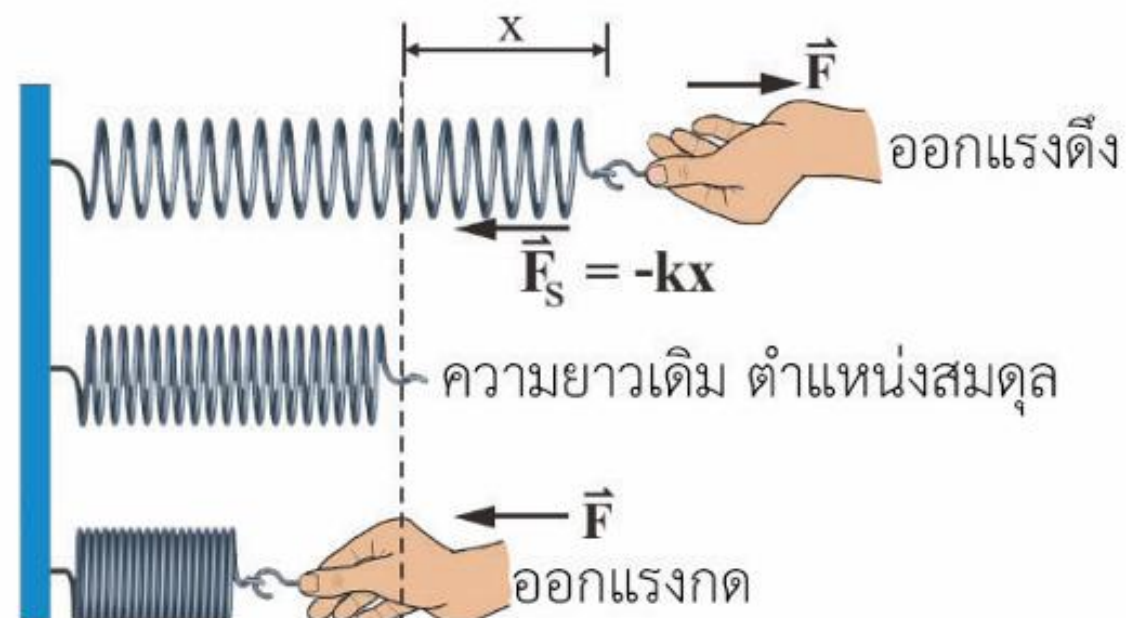
$$E_p = mgh$$

เมื่อ	E_p	คือ	พลังงานศักย์ (J)
	m	คือ	มวลของวัตถุ (kg)
	g	คือ	ความเร่งจากแรงโน้มถ่วงโลก (m/s^2)
	h	คือ	ความสูงจากระดับอ้างอิง (m)



2 พลังงานศักย์ยืดหยุ่น (Elastic Potential Energy : E_{p_s})

เป็นพลังงานที่สะสมอยู่ในวัตถุ ที่มีความยืดหยุ่น ซึ่งสะสมอยู่ในรูปของการหดตัว บิดเบี้ยว หรือโค้งงอ จากการได้รับแรงกระทำ ก่อนมีแรงดึงตัวกลับเพื่อคืนสู่สภาพเดิม เช่น ระบบคันธนูและลูกศร เมื่อคันธนูถูกดึงด้วยเส้นใยยืดหยุ่น พลังงานศักย์ยืดหยุ่นจะไปถึงระดับสูงสุด ทำให้ไม่งอเล็กน้อย แต่ความเร็วยังคงเป็นศูนย์ในเวลาต่อมา พลังงานศักย์จะถูกแปลงเป็นพลังงานจลน์ และลูกศรจะพุ่งออกไปด้วยความเร็ว หรืออีกตัวอย่าง คือ สปริง ดังรูป



สปริงหรือขดลวด จะมีพลังงานที่อยู่ในสปริง ซึ่งขยายตัวหรือหดตัวเนื่องจากแรงภายนอก และกลับสู่ตำแหน่งเดิมเมื่อไม่มีแรงภายนอกอีกต่อไป เมื่อนำการออกแรงต่อสปริง มาเขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่างแรงกับระยะยืดหยุ่นของสปริงแปรผันตรงกันได้ใช้สมการของงานเพื่อหาสมการพลังงานศักย์ยืดหยุ่น

งาน = แรงเฉลี่ย \times ระยะยืดหยุ่นของสปริง

$$W = \frac{0 + \vec{F}_s}{2} (x)$$

$$W = \frac{1}{2} \vec{F}_s (x)$$

เนื่องจากสปริงมีค่าคงที่หรือค่านิจ
ซึ่งเป็นไปตามกฎของฮุก (Hooke's Law)
เมื่อ $\vec{F} = kx$ และนำไปแทนค่าในสมการ ก่อนหน้าจะได้

$$E_{ps} = \frac{1}{2} kx^2$$

2.3

กฎการอนุรักษ์พลังงาน

กฎการอนุรักษ์พลังงาน พลังงานสามารถเปลี่ยนจากรูปแบบหนึ่งไปยังอีกรูปแบบหนึ่งได้ และผลรวมของพลังงานยังคงที่ เมื่อระบบไม่มีการสูญเสียพลังงานอันเนื่องมาจากแรงเสียดทาน จะได้ว่าพลังงานรวมเริ่มต้นเท่ากับพลังงานรวมตอนปลาย กฎการอนุรักษ์พลังงานมีความสำคัญมาก เนื่องจากมีประโยชน์ที่สามารถใช้อธิบายหรือตอบคำถามต่าง ๆ ทางกลศาสตร์ได้ แบ่งได้ 2 กรณีดังนี้

กรณี

1

เมื่อไม่มีแรงภายนอกกระทำกับวัตถุ มีแต่แรงภายใน

เมื่อไม่มีแรงภายนอกกระทำกับวัตถุ แต่มีเพียงแรงภายใน ผลรวมของพลังงานที่สะสมอยู่ในวัตถุจะคงที่เสมอ หรือก็คืองานรวมที่เกิดขึ้นเป็นศูนย์ (0) นั่นเอง ทั้งนี้ เนื่องจากผลรวมของพลังงานจลน์ (E_k) พลังงานศักย์โน้มถ่วง (E_p) และพลังงานศักย์ยืดหยุ่น (E_{ps}) ซึ่งเป็นรูปแบบพลังงานที่สะสมอยู่ในวัตถุนั้น จะมีค่าคงที่ตามกฎการอนุรักษ์พลังงาน

จะได้สมการงานและพลังงานดังนี้

$$\begin{aligned}\sum E &= E_k + E_p + E_{ps} \\ &= \frac{1}{2}mv^2 + mgh + \frac{1}{2}kx^2 \\ &= \text{ค่าคงที่}\end{aligned}$$

ดังนั้น จะได้สมการการอนุรักษ์พลังงาน

$$\sum E_1 = \sum E_2$$

$$\frac{1}{2}mv_1^2 + mgh_1 + \frac{1}{2}kx_1^2 = \frac{1}{2}mv_2^2 + mgh_2 + \frac{1}{2}kx_2^2$$

เมื่อ $\sum E_1$ คือ ผลรวมของพลังงานที่จุดเริ่ม

$\sum E_2$ คือ ผลรวมของพลังงานที่จุดปลาย



กรณี 2

เมื่อมีแรงภายนอกกระทำกับวัตถุ

งานรวมไม่เท่ากับ 0 จะได้สมการการอนุรักษ์งานและพลังงานดังนี้

$$\sum E_1 + \sum W_{1-2} = \sum E_2$$

$$\frac{1}{2}mv_1^2 + mgh_1 + \frac{1}{2}kx_1^2 + (W_{\bar{F}} - W_{\bar{f}}) = \frac{1}{2}mv_2^2 + mgh_2 + \frac{1}{2}kx_2^2$$

เมื่อ $W_{\bar{F}}$ คือ งานจากแรงที่กระทำ

$W_{\bar{f}}$ คือ งานจากแรงเสียดทาน





กำลัง

กำลัง (Power) คือ ปริมาณที่ใช้วัดขีดความสามารถหรือประสิทธิภาพในการทำงานของระบบ โดยพิจารณาจากอัตราการทำงาน หรือปริมาณงานที่ทำได้ในหนึ่งหน่วยเวลา ระบบที่สามารถทำงานได้เร็วกว่า ถือว่ามีกำลังสูงกว่า โดยทั่วไปกำลังที่กล่าวถึงมักเป็นกำลังเฉลี่ย และใช้สัญลักษณ์ P ซึ่งเป็นปริมาณสเกลาร์

$$\text{กำลังเฉลี่ย} = \frac{\text{งานที่ทำได้อ}}{\text{เวลาที่ใช้}}$$

$$P = \frac{W}{t}$$

เมื่อ P คือ กำลังเฉลี่ย (J/s) หรือ (watt : W)

W คือ งานที่ทำได้อ (J) หรือ (N · m)

t คือ ช่วงเวลาที่ใช้ (s)

ในกรณีที่วัตถุเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่
เนื่องจากแรงทำให้เกิดงานสมการของกำลังที่ใช้ได้ คือ

$$P = \frac{W}{t}$$
$$= \frac{\vec{F} \cdot \vec{s}}{t}$$

เนื่องจาก $\vec{v} = \frac{\vec{s}}{t}$ นำไปแทนค่าในสมการ จะได้

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

เมื่อ	P	คือ	กำลังขณะที่แรงกระทำต่อวัตถุ (W)
	\vec{F}	คือ	แรงที่กระทำต่อวัตถุให้มีความเร็ว (N)
	\vec{v}	คือ	ความเร็วของวัตถุ มีหน่วยเป็นเมตรต่อวินาที (m/s)